Les bases d’Angular

Nom de la vidéo

# [Num et nom de la vidéo]

## [Num et nom du module vidéo]

|  |  |
| --- | --- |
| Que signifie Angular CLI ?   * Angular Command Line Instruction * Angular Command List Interface * Angular Command Line Interface * Angular Command List Instruction | [Module 06 – séquence 03] |
| Quelle commande permet de créer un nouveau projet Angular ?   * ng mon-projet * ng create mon-projet * ng new mon-projet * ng g mon-projet | [Module 06 – séquence 04] |
| Quels éléments peuvent être présents dans une application Angular ?   * des modules * des templates * des composants * des directives * des packages | [Module 06 – séquence 06] |
| Quelles sont les directives structurelles existantes ?   * \*ngIf * \*ngElse * \*ngForOf * ngSwitch * \*ngWhile | [Module 06 – séquence 011] |
| Quelles classes de la librairie RxJS peuvent être utiles pour propager des changements entre différents composants ?   * EventEmitter * Emitter * Subscription * Subscriber | [Module 06 – séquence 18] |